

Dane aktualne na dzień: 07-11-2025 18:36

Link do produktu: <https://www.cyber-sklep.pl/nvidia-quadro-p600-2gb-4x-mdp-p-14207.html>



nVidia Quadro P600 2GB 4x mDP

Cena brutto	399 zł
Cena netto	324 zł
Numer katalogowy	gc_1724
Kod EAN	5397184052471
Producent	Nvidia
Szerokość	112
Seria	Quadro
Złącza karty	mini DisplayPort
Zalecana moc zasilacza	450
Szyba pamięci	128-bit
Stan	Używany
Producent chipsetu	NVIDIA
Marka	nVidia
Produkt outletowy	Tak
Stan opakowania	zastępcze
Klasa	A
Zastosowane technologie	CUDA
Chłodzenie	powietrzem
Głębokość	15
Interfejs złącza karty	PCI Express
Rodzaj pamięci	GDDR5
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.5
Wysokość	17
Pamięć	2 GB
Kod producenta	699-5G212-0501-100
Informacje o bezpieczeństwie	Informacja
Model	P600
Typ pamięci RAM	nie dotyczy
Typ złącza	PCI-E x16

Opis produktu

Karta graficzna NVIDIA Quadro P600 2GB GDDR5 4x mini

DisplayPort

- ☐ Sprzęt stworzony do **użytku w stacjach roboczych**.
- ☐ Karta graficzna znanego producenta **nVidia**, w 100% sprawna technicznie
- ☐ Stan wizualny **bardzo dobry**.
- ☐ **128 bitowa szyna pamięci**
- ☐ **384 rdzeni CUDA**
- ☐ **Wsparcie dla czterech monitorów 4K** (4096 x 2160 / 60Hz) z technologią **HDR**
- ☐ **2 GB GDDR5** pamięci GPU
- ☐ Cztery porty **Mini DisplayPort**
- ☐ **Towar w 100% sprawny technicznie.**

Quadro P600

Karta graficzna Quadro P600 to idealne rozwiązanie dla osób tworzących zaawansowane projekty graficzne wymagające niezrównanej wydajności i jakości. 2 GB ultra-szybkiej pamięci GPU daje możliwość tworzenia złożonych modeli 2D i 3D.

Kompaktowa konstrukcja i złącze zajmujące tylko jeden slot sprawiają, że karta graficzna Quadro P600 jest kompatybilna nawet z małymi obudowami komputera.

Karta ta zapewnia wsparcie dla aż czterech monitorów 4K (4096 x 2160 / 60Hz) z technologią HDR.

NVIDIA Pascal

Oparta na procesie technologicznym 14nm FinFET z 384 rdzeniami CUDA, karta graficzna Quadro P600 zapewnia doskonałą wydajność w programach graficznych takich jak CAD, DCC i innych.

Dodatkowo, w celu maksymalizacji wydajności, zasoby GPU są dynamicznie przenoszone pomiędzy zadaniami graficznymi i obliczeniowymi.

Antyaliasing pełnoekranowy (FSAA)

Dzięki pełnoekranowemu antyaliasingowi, artefakty i schodkowanie obrazu są znacznie zredukowane, a krawędzie wygładzone. Przekłada się to na obraz i animacje świetnej jakości.