

Dane aktualne na dzień: 03-11-2025 09:49

Link do produktu: <https://www.cyber-sklep.pl/nvidia-quadro-p600-2gb-4x-mdp-p-11290.html>



nVidia Quadro P600 2GB 4x mDP

Cena brutto	398 zł
Cena netto	324 zł
Numer katalogowy	gc_1724
Kod EAN	5397184052471
Producent	marka niezdefiniowana
Pamięć	2 GB
Kod producenta	699-5G212-0501-100
Informacje o bezpieczeństwie	Informacja
Model	P600
Typ pamięci RAM	nie dotyczy
Typ złącza	PCI-E x16
Chłodzenie	powietrzem
Głębokość	15
Interfejs złącza karty	PCI Express
Rodzaj pamięci	GDDR5
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.5
Wysokość	17
Stan	Używany
Producent chipsetu	NVIDIA
Marka	nVidia
Produkt outletowy	Tak
Stan opakowania	zastępcze
Klasa	A
Zastosowane technologie	CUDA
Szerokość	112
Seria	Quadro
Złącza karty	mini DisplayPort
Zalecana moc zasilacza	450
Szyba pamięci	128-bit

Opis produktu

Karta graficzna NVIDIA Quadro P600 2GB GDDR5 4x mini

DisplayPort

- ☐ Sprzęt stworzony do **użytku w stacjach roboczych**.
- ☐ Karta graficzna znanego producenta **nVidia**, w 100% sprawna technicznie
- ☐ Stan wizualny **bardzo dobry**.
- ☐ **128 bitowa szyna pamięci**
- ☐ **384 rdzeni CUDA**
- ☐ **Wsparcie dla czterech monitorów 4K** (4096 x 2160 / 60Hz) z technologią **HDR**
- ☐ **2 GB GDDR5** pamięci GPU
- ☐ Cztery porty **Mini DisplayPort**
- ☐ **Towar w 100% sprawny technicznie**.

Quadro P600

Karta graficzna Quadro P600 to idealne rozwiązanie dla osób tworzących zaawansowane projekty graficzne wymagające niezrównanej wydajności i jakości. 2 GB ultra-szybkiej pamięci GPU daje możliwość tworzenia złożonych modeli 2D i 3D.

Kompaktowa konstrukcja i złącze zajmujące tylko jeden slot sprawiają, że karta graficzna Quadro P600 jest kompatybilna nawet z małymi obudowami komputera.

Karta ta zapewnia wsparcie dla aż czterech monitorów 4K (4096 x 2160 / 60Hz) z technologią HDR.

NVIDIA Pascal

Oparta na procesie technologicznym 14nm FinFET z 384 rdzeniami CUDA, karta graficzna Quadro P600 zapewnia doskonałą wydajność w programach graficznych takich jak CAD, DCC i innych.

Dodatkowo, w celu maksymalizacji wydajności, zasoby GPU są dynamicznie przenoszone pomiędzy zadaniami graficznymi i obliczeniowymi.

Antyaliasing pełnoekranowy (FSAA)

Dzięki pełnoekranowemu antyaliasingowi, artefakty i schodkowanie obrazu są znacznie zredukowane, a krawędzie wygładzone. Przekłada się to na obraz i animacje świetnej jakości.