Dane aktualne na dzień: 17-11-2026 06:00

Link do produktu: https://www.cyber-sklep.pl/microsoft-windows-server-2016-standard-64bit-16-core-pl-p-231.html



Microsoft Windows Server 2016 Standard 64bit 16 Core PL

Cena brutto	**1 889 zł**
Cena netto	**1 536 zł**
Cena poprzednia	**~~2 500 zł~~**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**X21-03129**
Producent	**Microsoft**
Komercyjny	**Tak**

Opis produktu

Cyfrowa ESD	**Licencja obejmuje 16 rdzeni**
Polska (multilanguage)	**Wymagane licencje Cals**
Nowa, bezterminowa	**Dla domu, firm i instytucji**

LICENCJONOWANIE WINDOWS SERWER POBIERZ W ZAKŁADCE: Do Pobrania

Otrzymacie Państwo:
- klucz do instalacji i aktywacji pełnej i legalnej wersji
- instrukcje instalacji i aktywacji
- certyfikat CYBERUSŁUGI PDF

Wraz z prowadzeniem na rynek systemu Windows Server 2016, firma Microsoft zamierza zmienić sposób licencjonowania swojego oprogramowania. System bazujący na liczbie gniazd procesorów zostanie zastąpiony przez rozwiązanie oparte na liczbie rdzeni CPU. Pojawią się też istotne różnice pomiędzy wersjami Standard i Datacenter, które w przypadku edycji Windows Server 2012 nie występowały.

Informacje dotyczące nowego systemu Windows Server 2016 pojawiły się w jednym z plików udostępnionych przez Microsoft. Różnice pomiędzy nową, a starszą edycją wychwycił Wes Miller z serwisu Get Wired. Nowa polityka firmy nie każdemu może przypaść do gustu. Z danych wynika, szykują się poważne zmiany w samej zawartości, oraz sposobie licencjonowania.

Jak twierdzi serwis Arstechnica, w Windows Server 2012 różnica pomiędzy edycją Standard i Datacenter nie była zbyt duża. Oba systemy oferowały w zasadzie te same funkcje, a odróżniały się głównie liczbą obsługiwanych instancji wirtualnego systemu operacyjnego. W przypadku Windows Server 2016 będzie zdecydowanie inaczej. Wersja Datacenter udostępniać ma dodatkowe możliwości replikacji przestrzeni dyskowej, nowy stos sieciowy z bogatszymi funkcjami wirtualizacji, czy rozbudowaną ochronę maszyn wirtualnych. Żadnej z tych funkcji nie znajdziemy w edycji Standard.

Jeszcze ciekawiej jest z samym procesem licencjonowania. W przypadku Windows Server 2012 kupowaliśmy ją na każde dwa gniazda. Nowy system dotyczy już samych rdzeni. Użytkownik kupuje licencję na „paczkę”, która składa się z dwóch rdzeni, w cenie stanowiącej 1/8 kwoty, jaką trzeba było uiszczać w przypadku Windows Server 2012. Każdy zestaw działający pod kontrolą nowego oprogramowania Microsoftu musi oferować minimum 8 rdzeni (cztery paczki) na procesor i co najmniej 16 rdzeni (8 paczek) na system.

Nie ma w tym przypadku problemu, jeśli nasze systemy zbudowane są z kilku procesorów, a liczba rdzeni nie jest duża. Wtedy koszty powinny być nawet niższe niż wcześniej. Problem powstaje, gdy korzystamy np. z dwóch lub czterech 10-rdzeniowych układów. Wtedy trzeba zapłacić nawet nawet o 25 procent więcej w porównaniu do Windows Server 2012.

WAŻNE:

Aby prawidłowo zalicencjonować serwer fizyczny, wszystkie jego rdzenie procesorowe muszą zostać objęte licencjami. Wymagane są licencje na minimum 8 rdzeni każdego fizycznego procesora serwera, przy czym dla serwerów 1-procesorowych wymagane są licencje na minimum 16 rdzeni.

• Cena licencji Windows Server 2016 w edycjach Standard i Datacenter dla 16 rdzeni będzie taka sama, jak cena licencji 2-procesorowych odpowiednich edycji Windows Server 2012 R2.
• Edycja Standard zapewnia prawo do uruchamiania

do 2 instancji systemu (OSE) lub kontenerów Hyper-V, jeśli wszystkie procesory serwera zostały objęte licencjami. Aby uruchamiać dodatkowe OSE, należy zwielokrotnić liczbę licencji przypisując je do tych samych rdzeni.
• Każdy użytkownik i/lub urządzenie uzyskujące dostęp do licencjonowanego systemu Windows Server Standard lub Datacenter wymaga licencji dostępowej Windows Server CAL. Każda licencja Windows Server CAL pozwala na dostęp do wielu systemów Windows Server.
• Licencja Windows Server CAL daje użytkownikowi lub urządzeniu prawo uzyskiwania dostępu do dowolnej edycji Windows Server w tej samej lub niższej wersji co licencja CAL.
• Pewne funkcje dodatkowe, takie jak Usługi Pulpitu Zdalnego (RDS) lub Usługi Zarządzania Prawami (AD RMS) wciąż będą wymagały zakupu dodatkowych, specjalnych licencji CAL.

Licencjonowanie Windows Server 2016 Standard i Datacenter na fizyczne rdzenie procesorowe

• Licencją muszą zostać objęte wszystkie rdzenie fizyczne serwera
• Wymagane są licencje na min. 8 rdzeni procesorowych dla każdego procesora fizycznego
• Licencje na rdzenie sprzedawane będą w paczkach po dwa*.

**8 dwurdzeniowych paczek będzie stanowiło minimum licencji wymaganych na każdy fizyczny serwer. Cena dwurdzeniowej paczki licencyjnej każdej edycji będzie stanowiła 1/8 ceny dwuprocesorowej licencji odpowiedniej edycji w wersji 2012 R2.*

Przejście do modelu licencyjnego opartego na rdzeniach

• Klienci posiadający licencje procesorowe z opieką Software Assurance (SA) będą mogli podnieść wersję do Windows Server 2016 bez ponoszenia dodatkowych kosztów. Na koniec okresu objętego SA, licencje procesorowe zostaną wymienione na licencje rdzeniowe, a klienci będą mogli odnowić SA dla licencji na rdzenie.

• Dwuprocesorowe licencje Windows Server Standard i Datacenter objęte SA zostaną wymienione na minimum 8 dwurdzeniowych paczek licencji (licencje na 16 rdzeni) lub na większą ich liczbę, w oparciu o rzeczywistą liczbę procesorów będących w użyciu.

• Na koniec okresu umowy, klienci powinni samodzielnie przeprowadzić inwentaryzację dokumentującą liczbę rdzeni procesorów fizycznych będących w użyciu, objętych licencjami procesorowymi Windows Server z SA. Umożliwi to uzyskanie odpowiedniej liczby licencji procesorowych w celu kontynuacji wdrożeń.

• Licencje edycji Standard z SA przypisane do czteroprocesorowych serwerów obsługujących więcej niż 2 OSE otrzymają dodatkowe licencje (tzw. „license grant") aby pokryć dodatkowe OSE. Bez przeprowadzenia samodzielnej inwentaryzacji przez klienta, każda z jego dotychczasowych licencji dwuprocesorowych z SA zostanie wymieniona na
8 paczek licencji dwurdzeniowych.

• Klienci z obowiązującą umową licencyjną z Microsoft, taką jak Enterprise Agreement czy Server and Cloud Enrollment, będą mogli nabywać dotychczasowe licencje procesorowe na jej zasadach do końca trwania umowy.

• Klienci będą mogli przeprowadzić samodzielną inwentaryzację przy użyciu narzędzi Microsoft Assessment Planning Toolkit, Microsoft Software Inventory Logging Aggregator lub dowolnych innych narzędzi lub procesów inwentaryzujących sprzęt z zainstalowanym systemem Windows Server, zapisujących sygnatury daty i czasu.

Produkt posiada dodatkowe opcje:

Nośnik: Bez nośnika , Pendrive, Kurier (+ 40 zł)