

Link do produktu: <https://www.cyber-sklep.pl/karta-graficzna-nvidia-quadro-p2000-5gb-gddr5-p-13337.html>

Karta graficzna nVidia Quadro P2000 5GB GDDR5

Cena brutto	799 zł
Cena netto	650 zł
Numer katalogowy	gc_794
Kod EAN	0751492604398
Producent	Nvidia
Zastosowane technologie	CUDA
Szerokość	200
Seria	Quadro
Złącza karty	DisplayPort
Zalecana moc zasilacza	250
Wysokość	111
Szyna pamięci	160-bit
Kod producenta	VCQP2000-PB
Producent chipsetu	NVIDIA
Model	P2000
Maksymalne taktowanie rdzenia	1470
Typ pamięci RAM	GDDR5, nie dotyczy
Informacje o bezpieczeństwie	Informacja
Chipset karty graficznej	GP106 GL
Chłodzenie	powietrzem
Głębokość	168
Interfejs złącza karty	PCI Express
Rodzaj pamięci	GDDR5
Obsługiwane standardy	DirectX 12, OpenGL 4.5, Vulkan 1.0
Stan	Używany
Pamięć	5 GB
Marka	PNY
Bazowe taktowanie rdzenia	1370
Stan opakowania	zastępcze
Rdzenie CUDA	1024
Klasa	A
Produkt outletowy	Tak

Opis produktu

Karta Graficzna nVidia Quadro P2000 5GB GDDR5 4xDisplayport Directx12

- ☐ Sprzęt stworzony do **użytku w stacjach roboczych.**
- ☐ Karta graficzna znanego producenta **nVidia**, w 100% sprawna technicznie
- ☐ Stan **bardzo dobry**, karta graficzna pochodząca z demontażu.
- ☐ **160 bitowa szyna pamięci**
- ☐ **5 GB GDDR5** pamięci GPU
- ☐ **1024** rdzeni CUDA
- ☐ 4 porty DisplayPort
- ☐ **Towar w 100% sprawny technicznie.**

PNY Quadro P2000

Nowa karta graficzna PNY Quadro P2000 to idealna równowaga pomiędzy wydajnością, wysokiej jakości komponentami i konstrukcją niewielkich rozmiarów. Wszystko to przekłada się na niesamowite efekty osiągane przy realizacji projektów graficznych.

Aż 5 GB ultra-szybkiej pamięci GPU i obsługa 4 monitorów 5K jednocześnie (5120 x 2880 / 60Hz) sprawia, że z łatwością stworzysz wymagające projekty graficzne, których obróbka będzie płynna. Renderowanie dużych modeli 3D i animacji nie będzie stanowić żadnego problemu.

NVIDIA Pascal

Oparta na procesie technologicznym 16nm FinFET z 1024 rdzeniami CUDA, karta graficzna PNY Quadro P2000 zapewnia doskonałą wydajność w zaawansowanych programach graficznych i projektowych takich jak CAD, DCC i innych.

Dodatkowo, w celu maksymalizacji wydajności, zasoby GPU są dynamicznie przenoszone pomiędzy zadaniami graficznymi i obliczeniowymi.

Antyaliasing pełnoekranowy (FSAA)

Dzięki pełnoekranowemu antyaliasingowi, artefakty i schodkowanie obrazu są znacznie zredukowane, a krawędzie wygładzone. Przekłada się to na obraz i animacje świetnej jakości.